**SEYDİŞEHİR BELEDİYESİ**

**2025 VOLEYBOL TURNUVASI**

**ŞARTNAMESİ**

1-Müsabakalar Belediye Karşısı Açık Spor Sahasında yapılacaktır.

2-Turnuvaya Seydişehir’e bağlı tüm resmi okul ve kurumlar ile halk arasından oluşturulan takımlar katılabilir. TAKIMLARI OLUŞTURAN BÜTÜN OYUNCULARIN SEYDİŞEHİR ‘DE İKAMET EDİYOR OLMALARI ZORUNLUDUR.

3-Turnuvaya katılmak isteyen takımlar **22/08/2025** Cuma günü mesai bitimine kadar Seydişehir Belediyesi Spor Müdürlüğüne, [www.seydisehir.bel.tr](http://www.seydisehir.bel.tr) adresinde yayınlanan başvuru formu ve evrakları ile başvurularını yapacaklardır.

4-Bir kişi sadece bir takımın oyuncusu olabilir. Son başvuru tarihinden itibaren takım listelerinde değişiklik yapılamaz.

5- Kategoriler

(2009 ve üzeri) Büyük Erkekler-Büyük Kadınlar

(2012-2010) Yıldız Erkekler-Yıldız Kızlar

6-Takımlar müsabaka saatinden 10 dakika önce sahada hazır bulunacaktır.

7-Turnuva kurallarına uymayan veya centilmenlik dışı davranan sporcular veya takımlar turnuvadan ihraç edilecektir. Oyun kurallarını ihlal edenler (Kavga., küfür, hakaret vb.) hakemlerin raporu ve Teknik Heyetin kararı ile turnuvadan ihraç edileceklerdir. İhraç edilen oyuncu diğer maçlarda da oynatılmayacaktır.

8-Müsabakalarda 3X3 BASKETBOL oyun kuralları geçerlidir.

9-Müsabakaların başlangıç saatinde hazır olmayan takımlar 5 dakika beklenir. Bu süre içerisinde sahada hazır olmayan takımlar hükmen yenik sayılır. Bu sürede gelirlerse direk maça başlanır.

11- Takımlar bütün sporcuların turnuvaya katılmalarında sağlık yönünden problem olamadığını belirten Ek-1 Sağlık beyanını komiteye teslim etmek zorundadır. Ayrıca Turnuvada yer alan oyunculardan spor yapmasına engel, bilinen veya bilinmeyen sağlık sorunları olanlar, her türlü sorumluluğu kabul ederek turnuvaya katılmayı kabul etmiş sayılırlar.

12- 18 Yaşından küçük sporcular Ek-2 olarak bu sayfada yer alan veli izin formunu dolduracaktır.

**OYUN KURALLARI**

**Madde 1- Oyuncu Sayısı**

Her takım 4 oyuncudan (sahada 3 oyuncu ve 1 yedek) oluşacaktır.

Not: Oyun sahasında antrenörlere ve/veya tribünde uzaktan antrenörlüğe izin verilmez.

**Madde 2 - Maç Görevlileri**

Maç görevlileri, 1 hakem ve 1 masa görevlisinden oluşacaktır.

**Madde 3- Maçın Başlaması**

İki takım maç öncesinde aynı anda ısınacaktır.

Yazı-tura atışı hangi takımın ilk pozisyonu alacağını belirleyecektir. Yazı-turayı kazanan takım, maçın başındaki ya da olası bir uzatmanın başındaki pozisyonu seçebilir.

Maç, her takımın oyun sahasında 3 oyuncusuyla başlamalıdır.

**Madde 4 - Skor**

Yayın içinden her şuta (1 sayılık atış alanı) 1 sayı verilecektir.

Yayın gerisinden her şuta (2 sayılık atış alanı) 2 sayı verilecektir.

Her başarılı serbest atışa 1 sayı verilecektir.

**Madde 5 - Oyun Süresi / Maçın Galibi**

Kurala uygun oyun süresi 10 dakikalık 1 periyottur. Oyun saati ölü top durumlarında ve serbest atışlarda durdurulacaktır. Oyun saati topun değişimi tamamlandıktan (top hücum takımın ellerinde olduğunda) yeniden başlatılacaktır.

Ancak, kurala uygun oyun saatinin bitmesinden önce 21 ya da daha fazla skor yapan ilk takım maçı kazanır. Bu ‘altın skor’ kuralı sadece kurala uygun oyun süresine uygulanır (olası bir uzatmaya değil).

Kurala uygun oyun süresinin sonunda skor eşitse bir uzatma oynanacaktır. Uzatma başlamadan önce 1 dakikalık bir ara olacaktır. Uzatmada 2 sayı yapan ilk takım maçı kazanır.

Maçın belirlenen başlama saatinde oyun sahasında oynamaya hazır 3 oyuncuyla olmayan takım maçta hükmen yenilecektir. Hükmen yenilgi durumunda, maç skoru w-0 ya da 0-w (‘w’ kazanan) olarak yazılır.

Bir takım maçın bitmesinden önce sahadan çekilirse ya da takımın tüm oyuncuları sakatlanırsa ve/veya diskalifiye edilirse maçta kendiliğinden yenilir. Kendiliğinden yenilgi durumunda, kazanan takım o sıradaki kendi skorunu tutmayı ya da kendiliğinden yenilen takımın skoru her durumda 0 olarak maçı hükmen kazanmayı seçebilir.

Kendiliğinden yenilen ya da hileli hükmen yenilen takım yarışmadan diskalifiye edilecektir.

**Madde 6 - Fauller / Serbest Atışlar**

Bir takım 6 faul yaptığında ceza durumundadır. Oyuncular Madde 16’da konu olan kişisel faul sayısının dışında değildir.

Şut başarılıysa sayı sayılacak ve şut atan oyuncuya 1 ek serbest atış hakkı verilecektir.

Sportmenlik dışı ve diskalifiye edici fauller takım faulleri için 2 faul olarak sayılır. Bir oyuncunun birinci sportmenlik dışı faulü 2 serbest atışla cezalandırılacak, ancak topu kontrol etme hakkı verilmeyecektir. Tüm diskalifiye edici fauller (bir oyuncunun ikinci sportmenlik dışı faulü dahil) 2 serbest atış ve topu kontrol etme hakkıyla cezalandırılacaktır.

7., 8. ve 9. takım faulleri her zaman 2 atışla cezalandırılacaktır. 10. ve sonraki fauller, 2 serbest atış ve topu kontrol etme hakkıyla cezalandırılacaktır. Bu koşul sportmenlik dışı faullerde ve atış halindeki faullerde de uygulanır ve Madde 7.2 ile 7.3’ü geçersiz kılar.

Tüm teknik fauller her zaman 1 serbest atışla cezalandırılacaktır. 1 serbest atıştan sonra oyun aşağıdaki gibi devam edecektir:

- Teknik faul savunma oyuncusuna verilmişse şut saati rakipler için 12 saniye ayarlanacaktır.

- Teknik faul hücum oyuncusuna verilmişse şut saati, o takım için sürenin durduğu yerden devam edecektir.

Not: Bir hücum faul serbest atışlarla cezalandırılmayacaktır.

**Madde 7 - Topla Oynama**

Her başarılı atış ya da son serbest atış sonrasında (takip eden top kontrolü durumları hariç):

- Sayı yiyen takımdan bir oyuncu, sahanın içinde direkt sepetin altından (dip çizgi gerisinden değil) sahada yayın gerisine bir yere dripling yaparak ya da pas atarak oyuna devam edecektir.

- Savunma takımının sepetin altında ‘şarjsız yarım daire’ içinde topla oynamasına izin verilmez.

Her başarısız atış ya da son serbest atış sonrasında (takip eden top kontrolü durumları hariç):

- Hücum takımı topun ribaundunu alırsa, topu yayın gerisine çıkarmadan skor girişiminde bulunmaya devam edebilir.

- Savunma takımı topun ribaundunu alırsa, topu yayın gerisine çıkarmalıdır (pasla ya da driplingle).

Savunma takımı topu çalar ya da bloklarsa, topu yayın gerisine çıkarmalıdır (pasla ya da driplingle).

Bir ölü top sonrasında herhangi bir takıma verilen topa sahip olma hakkı, top-kontrolüyle başlayacaktır, örnek: sahanın tepesinde yayın gerisinde topun değişimi (savunma ve hücum oyuncusu arasında).

Ayakları içeride ya da yay çizgisinde olmayan bir oyuncu ‘yayın gerisinde’ kabul edilir.

Hava atışı durumunda top savunma takımına verilecektir.

**Madde 8 - Zaman Çalma**

Zaman çalma ya da aktif oynamaktan kaçınma (örnek: skor girişiminde bulunmama) bir ihlal olacaktır.

Sahada şu saati donanımı varsa, bir takım 12 saniye içinde şut girişiminde bulunmalıdır. Şut saati, top hücum oyuncusunun ellerinde olduğunda (savunma oyuncusuyla değişim sonrasında ya da sepetin altında başarılı bir atış sonrasında) hemen başlatılacaktır.

9.3 Top kazanıldıktan sonra sepetin gerisinde ya da yanında olmak üzere yayın içinde 5 saniyeden fazla hücum oyuncusu tarafından topla dripling yapılırsa bu bir ihlaldir.

Not: Sahada şut saati donanımı yoksa ve bir takım yeteri kadar sepete hücum etmiyorsa, hakem hücum takımına son 5 saniyeyi sayarak bir uyarı verecektir.

**Madde 9- Değişiklikler**

Top öldüğünde ve top kontrolünden ya da serbest atıştan önce herhangi bir takıma değişiklik hakkı verilir. Yedek, takım arkadaşı sahanın dışına adım attığında ve kendisiyle bir fiziksel temas oluşturduğunda oyuna girebilir. Yedekler sadece sepetin karşı tarafındaki dip çizginin gerisinde durabilirler ve yedekler için hakemlerden ya da masa görevlilerinden bir aksiyona gerek yoktur.

**Madde 10 - Molalar**

Her takımın 1 mola hakkı vardır. Herhangi bir oyuncu ya da yedek, ölü top durumunda mola isteyebilir.

Tüm molalar 30 saniye uzunluğunda olacaktır.

Not: Molalar ve değişiklikler sadece ölü top durumlarında çalınabilir ve top canlı olduğunda çalınamaz (Madde 8.1)

TAKIM ADI:

TAKIM SORUMLUSU AD SOYAD:

İMZA: